

• **ADOBERA**: RECTÁNGULO DE MADERA DONDE SE INTRODUCIAN EL BARRO Y LA PAJA MECLADOS PARA HACER ADOBES.

• **AUJERA**: TIPO DE HIERBA CON EL CUAL SE HACIAN ESCOBAS, PERO TAMBIEN SERVIA PARA OTROS MENESTERES COMO CHAMUSCAR AL CERVO UNA VEZ MATAVO EN EL MONDONGO.

• **ARZOLLA**: HIERBA PARA USOS SIMILARES DE LA AUJERA.

- **BADIL**: RECOJEDOR PARA LA BASURA.
- **BADILA**: HERRAMIENTA METALICA PARA ESCARBAR EN EL BRASERO.
- **BALUARTE**: ARMAZÓN FORMADO POR CUATRO ESTACONES Y UNA RED QUE SE ACOPLABA AL CARRO PARA ACARREAR LA PAJA UNA VEZ TRILLADA
- **BOCHE**: DESPOJOS DEL CERDO O CARNES DE CALIDADES INFERIORES CON LAS QUE SE HA-

CIA EL CHORIZO DE BOCHÉ QUE ERA UN
CHORIZO PARA COMERLO COCIDO.

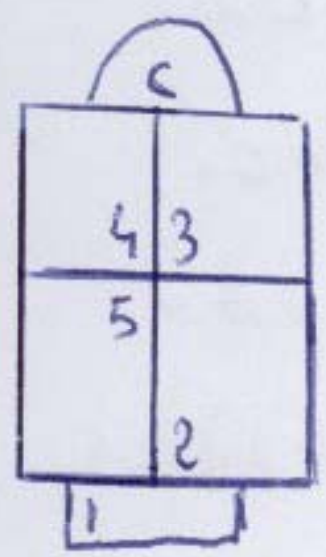
• BUCHINA: DEPÓSITO DE AGUA PARA REGAR.

• BEBIDA: REFRESCO HECHO CON LA MADRE DEL
VINO Y AGUA.

• CAMBIZA: HERRAMIENTA DE MADERA QUE ERA
ARRASTRADA POR ANIMALES (VACAS, ASNOS,
MULAS O SIMILARES) CON LA QUE SE AMONTONA-
BA LA PAJA EN LA ERA (UNA VEZ TRILLADA Y
AÚN CON LA MIES).

• CANECO: RECIPIENTE REDONDO, DE METAL, CON HSA Y SIN PICO, PARA LIQUIDOS.

• CARRANCHOLA: JUEGO DE NIÑOS QUE ARRAS TRAYENDO UNA TEJA CON EL PIE, TIENEN QUE IR PASANDO POR LOS DIVERSOS APARTADOS DE LA "CARRANCHOLA" PREVIAMENTE MARCADA EN EL SUELO, NO SE PUEDE DEJAR LA TEJA SOBRE UNA RAYA, NI PISAR UNA RAYA, EN EL NUMERO DOS Y EN EL NUMERO 4 SE PUEDEN ASENTAR LOS DOS PIES



PARA EMPEZAR EL JUEGO SE DEPOSITA LA
TEJA EN EL N° 1 y CON EL PIE VAS DANDO LA
VUELTA CON LA TEJA A LA CARRANCHO LA
HASTA VOLVER A SALIR POR EL N° 1 (PÉRO
SIN PASAR POR LA PARTE SEMI-REDONDA
CORRA "C". ÉSTE CICLO SE REPITE SUCESIVA-
MENTE PÉRO COMENZANDO POR EL DOS, TRES,
CUATRO y CINCO. UNA VEZ CONCLUIDOS ÉSTOS
CICLOS, SE TIENE QUE ATINAR EN LA CORRA
O PARTE SEMICIRCULAR y METER EN EL LA LA

TEJA, PARA UNA VEZ PUESTO EN LA CORA
ATINAR CON LA TEJA EN EL UNO Y DESDE
ALLI SACAR LA TEJA DE LA CARANCHOA
DE UN PUNTA PIE. UNA VEZ OCURRIDO TODO
ESTO SE TIRA LA TEJA A LA CARANCHOA
(PERO DE ES PALDAS) Y SI LA TEJA CAE EN
UN APARTADO DE LA CARANCHOA ESTO
PASA A SER UNA CORA (ES SÓLAMENTE DE
USO DEL JUGADOR QUE LA HA CONSEGUIDO)

y GANA EL QUE MAS CORAS TENGA.

- CERANDA: INSTRUMENTO QUE SIRVE PARA AGRI-
BAR ALGO (GENERALMENTE CEREALES) QUE SUELE
SER REDONDA.
- COSCARON: DESPOJO MANTECOSO DEL CERDO.
- CHITA: CUBIERTA EXTERIOR DE LOS "DEDOS" DEL CERDO.
- CUZO: PERSONA QUE LE GUSTA SABER LAS COSAS
DE LOS DEMAS.
- CÁNTARO: MEDIDA DE CAPACIDAD EQUIVALEN-
TE A DIECISEIS LITROS.

- CAZUMBRIAR: MEZCLAR LA MADRE DEL VINO CON AGUA PARA HACER UN REFRESCO LLAMADO "BEBIDA".
- CLARABOYA: FRAGALUZ EN EL TEJADO PARA UNA SALA DE LA CASA.
- GOGUELMO: SOBANTE DE UNA MEDIDA DE CAPACIDAD EN ÁRIDOS.
- CUARTILCA: MEDIDA DE CAPACIDAD EQUIVALENTE A LA CUARTA PARTE DEL CÁNTARO.
- CECEMIN: UNIDAD DE MEDIDA PARA ÁRIDOS

- ENCETAR: EMPEZAR ALGO.
- ESCANO: ASIENTO PARA VARIAS PERSONAS CON FORMA DE BANCO, QUE ESTABA GENERALMENTE AL LADO DEL HOGAR.
- ESUERBAR: CORTAR LAS MALAS VERBAS
- FALDRIQUERA: BOLSA ATADA A LA CINTURA EN LA CUAL SE GUARDABA EL DINERO
- FRÉJILES: JUDIAS VERDES
- GAUICCA: PEQUEÑO MANOJO DE MIES SEGADA QUE

JUNTO CON OTROS FORMA EL HAZ.

- GARBANA: PEREZA PRODUCIDA POR EL CALOR EN VERANO
- HERRADA: CUBO METALICO
- HOCINO: HOZ PEQUEÑA.
- HACIAL: INSTRUMENTO QUE SE LE PONE EN LOS MORROS A LAS CABALLERIAS CUANDO SE ESQUILAN
- MANCERA: PARTE DEL ARADO (O BRAZO DEL MISMO) QUE APOYADO EN EL YUGO ARRAS -

TRA A LA REJA.

- MAÑANITA: PRENDA DE LANA PARA CUBRIR LOS HOMBROS CUANDO SE ESTÁ INCORPORADO EN LA CAMA.
- MORTERA: CUENCO DE MADERA PEQUEÑO QUE SE USABA PARA RELLENAR LOS INSTRUMENTOS DE MEDIDA CUANDO SE EMBASABA EL VINO.
- MOSTRENCO: PERSONA TORPE Y TESTARUDA
- MUELAS: LEGUMBRES PARECIDAS A LOS GARBANZOS, PERO DE MALA CALIDAD QUE SE

CONSUMIERON EN ÉPOCAS DE ESCASEZ

• NIAC: LUGAR DONDE LAS GALLINAS PONEN LOS HUEVOS

• OCHAVA: UNIDAD DE MEDIDA PARA EL GRANO

• PERNIL: SAMÓN DE CERDO

• PINELES: LUPIAS EN GENERAL (BLANCAS O PINTAS).

• PILO: DEPÓSITO DONDE SE RECOJE EL MOSTO EN EL LAGAR

- PILON: PESA DE LA ROMANA
- PLANTO: JUEGO DE NIÑOS DONDE HAY DOS BANDOS UNO SUPERIOR A OTRO POR UNO Y EL GRUPO MENOR TIENE QUE CAPTURAR AL GRUPO MAYOR.
- QUILATES: SUDIAS VERDES
- ROSNAR: REBUZNAR
- REFAJO: PRENDA INTERIOR FEMENINA A MODOS DE COMBINACION PERO MUCHO MAS

GRUESA y BASTA

- ROMANA: DIVERSOS TIPOS DE BALANZA.
- ZORNADERA: HERRAMIENTA DE MADERA CON FORMA DE PALA DE PINCHOS (HORCA) USADA PARA DAR LA VUELTA A LA MIES DURANTE LA TRILLA.
- ZRIGOMILLO: MAIZ.
- ZORNILLO: VINO DE INFERIOR CALIDAD SACADO DE UN ÚLTIMO Prensado hecho

A LA MADRE UNA VEZ QUE SE HA HECHO
EL TRASIEGO DEL VINO.

• ZERRADURA: RAMAJE QUE SE PONIA
ENTE CABLIOS Y TEJAS EN EL TEJADO.

• TAINA: LUGAR DE SEGURIDAD EN DIVERSOS
JUEGOS INFANTILES

• VIECDA: HERRAMIENTA DE MADERA CON
FORMA DE PALA, PÉROES MAS GRANDE QUE
LA TORNADERA y SIRVE PARA AMONTONAR
LA MIES DESPUES DE LA TRILLA y DIVERSAS
COSAS MAS.

- ZAMARRA: DECANTAL QUE SE PONIA EL RAPAZ PARA ATAR LA MIES PARA HACER EL HAR (UNA VEZ QUE EL SEGAADOR LA HA SEGADO).
- SOLCINADERO: INSTRUMENTO DE LIMPIEZA QUE TIENE UN MANGO MUY LARGO PARA QUITAR EL POLVO DE LOS TECHOS.
- COSTAL: SACO LARGO Y DELGADO.
- ASNAL: DEPOSITO DE MIMBRE CON FORMA

DE TRONCO DE CONO, QUE SE USABA PARA TRANSPORTAR LAS UVAS VENDIMIADAS HASTA EL LAGAR O BODEGA DONDE SE HACIA EL MOSTO.

- CESTO: CANASTO DE MIMBRE QUE SE USA EN LA VENDIMIA PARA RECOGER LA UVA DE LA CEPA E IR LLENANDO LOS ASNALES
- RESPIGAR: REPASAR LA TIERRA UNA VEZ SEGADA O COSECHADA PARA RECOGER LAS ESPIGAS CAIDAS.